1. Dado a estrutura abaixo, implemente uma rotina de cadastro, deve-se consultar o usuário para continuar. O registro deve ser gerado automaticamente pelo sistema.

struct agenda{

int reg;

char nome[20];

float nota;

};

1. Fazer um programa para **Sistema de Conta Bancária** – este programa se destina a controlar as contas de 10 clientes.

**[1] Cadastro** - receber os valores digitados pelo usuário. Apenas um registro é cadastrado por vez.

**[2] Depósito -** o acesso deve ser feito através do nº de conta corrente. Buscar o registro, mostrar o nome do cliente e o saldo para simples conferência, pedir o valor do depósito, fazer as alterações e apresentar na tela o saldo atualizado.

**[3] Retirada -** o acesso deve ser feito através do nº de conta corrente. Buscar o registro, mostrar o nome do cliente e o saldo para simples conferência, pedir o valor da retirada, fazer as alterações se possível (a retirada só será permitida, se houver saldo suficiente) e apresentar na tela o saldo atualizado.

struct cliente{

char nome[30];

int conta;

float saldo;

};